



EVOLARIS konzipiert und entwickelt digitale Assistenzsysteme, die Informationen kontextabhängig zur Verfügung stellen – meist auf mobilen Endgeräten oder Wearables. Wir begleiten unsere Kunden von der Ideenfindung über die Systemkonzeption und Software-Entwicklung bis hin zum Betrieb. Unsere Lösungen kommen vorwiegend bei international tätigen Anlagenbauern, produzierenden Unternehmen und Industriebetrieben zum Einsatz.

Senior iOS Entwickler/in

Das erwartet Dich in dieser Position

- ▶ Entwickeln technisch anspruchsvoller iOS Applikationen im technischen Umfeld mit Smart Glasses und Augmented/Mixed Reality
- ▶ Umsetzen der zugehörigen Systemarchitekturen
- ▶ Erstellen der technischen Konzepte und begleiten der Entwicklung von der Konzeption bis zum Launch
- ▶ Übernahme von Verantwortung für die Einhaltung der Entwicklungsstandards
- ▶ Mitwirkung bei der Qualitätssicherung

Was wir von Dir erwarten

- ▶ Solide Kenntnisse beim Entwickeln von iOS Applikationen
- ▶ Erfahrung mit Backendentwicklung auf Basis von Java von Vorteil
- ▶ Sicherer Umgang mit Git
- ▶ Erfahrung im Publishen von Apps im Appstore
- ▶ Strukturiertes und eigenverantwortliches Arbeiten sowie hohe Teamfähigkeit zeichnen Dich aus

Zusätzlich von Vorteil

- ▶ Erfahrung in agilen IT-Softwareentwicklungsprojekten
- ▶ Erfahrung in industrienahen Softwareentwicklungsprojekten
- ▶ Erfahrung mit Atlassian Tools (Bitbucket, Jira, Confluence)

Was Du von uns erwarten kannst

- ▶ Ein professionelles, engagiertes und kollegiales Team
- ▶ Flexible Arbeitszeiten und ein angenehmes Arbeitsumfeld
- ▶ Goodies wie Mittagessen-Bons und Kaffee so viel du möchtest
- ▶ Zahlreiche und regelmäßigen Socializing-Aktivitäten unseres Teams
- ▶ Das monatliche KV-Mindestgehalt beträgt € 3.371. Die Bereitschaft zur Überzahlung je nach Qualifikation und Berufserfahrung ist dezidiert gegeben.

Dienstort: Graz

Richte deine aussagekräftige Bewerbung bitte an *Frau Marion Lorenzoni*:

EVOLARIS next level GmbH,
Hugo-Wolf-Gasse 8/8a, 8010 Graz

Oder per E-Mail an:
jobs@evolaris.net